2.16. Vlastnosti Cirkvi - **Icebreaker**

**Symboly**

Skupinu rozdelíme do dvoch zástupov. Oba dostanú rovnakú úlohu. Poslední v zástupe dostanú na papieri nakreslený symbol , napr. slnko, dom, snehuliak... a nakreslia ho prstom na chrbát tomu pred ním. Ten to, čo vnímal, že mal nakreslené na svojom chrbte nakreslí na chrbát tomu, kto je pred ním. Takto postupujú až kým neprídu na prvého v rade. Ten symbol , ktorý dostal nakreslený na svoj chrbát nakreslí na papier. Keď budú s kresbou hotové obe mužstvá, navzájom si ich porovnajú. Animátor vyhodnotí, či kresba zodpovedá tej, ktorá bola na pôvodnom papieri.

Pomôcky: na papieri nakreslené jednoduché symboly - dom (ako Cirkev), svieca.

*Cieľ: upriamiť pozornosť na vlastnosť, konkr. vnímavosť či citlivosť, na to čo chce druhý „povedať“ neverbálnym spôsobom.*