2.14. Sväté písmo - **Icebreaker**

**Orientacia**

Táto hra spojí celú skupinu tým, že animátor prinesie slepú mapu Slovenska. Birmovanci majú zapichovať špendlík s guličkou na mapu podľa toho, aké mesto majú nájsť.

Slepú mapu Slovenska si môžete nájsť na internete.

Pomôcky: vytlačená mapa, špendlík s farebnou hlavičkou. Alebo magnet, ak je mapa pripevnená na magnetickú tabuľu.

*Cieľ:* Uvedomiť si že ak sa chceme niekde dostať, musíme vedieť kam a ako. Aj v živote potrebujeme orientačnú mapu, aby sme vedeli kam kráčame. Orientačnou mapou je aj Sväté písmo.