1.5. Aký som - temperament – **Icebreaker**

**Šprintér alebo čumil**

Animátor číta otázky a podľa toho odpovedí sa vždy vytvoria dve skupiny. Jedna skupine ide na jednu stranu miestnosti, a druhá ide na druhú. Hra musí mať švih, preto čítanie otázok nech je rýchle.

Pomôcky: otázky

*Cieľ: zažiť atmosféru rôznych temperamentov a vzájomné spoznávanie sa.*

Otázky:

1. Keď ti pred nosom odchádza autobus, utekáš, alebo ho necháš nech si odíde, však príde ďalší?

2. Ak môžeš dlho spať, využiješ túto možnosť? Alebo v posteli nevieš obležať?

3. Ak nespravodlivo dostaneš zlú známku, ideš si ju opraviť? Alebo sa uspokojíš s tým, čo ti práve prišlo?

4. Máš radšej šprint alebo sa pozeráš a sedíš v hľadisku?

5. Knihu alebo kino?

6. Rád prejavuješ emócie alebo si ich radšej nechávaš pre seba a nepotrebuješ ich vyjadrovať lebo „nemáš“ žiadne?

7. Ak je doma napätá atmosféra a cítiš hádku – podporíš ju alebo sa radšej stiahneš?

8. Ak by si si mal vybrať, vyberieš si radšej slaďáky alebo rock?

9. Uvažuješ skôr pozitívne alebo negatívne?

10. Ak by si si mohol vybrať – kliky alebo mrvenie prstami😊